



Legendäre Bauwerke

Die Neuerungen auf Beta ab 1. Sept. 2025

Update für die Legendären Bauwerke

(Anmerkung: GB sind die Legendären Bauwerke)

Am 1. September erscheint unser bisher größtes Update für die Großen Gebäude – Prestige-Stufen!

Die Großen Bauwerke, einst ein fester Bestandteil jeder Strategie, mussten längst überarbeitet werden, um mit den immer besser werdenden Event-Belohnungen Schritt zu halten. Um die berühmtesten Bauwerke von Forge zu ehren und ihnen Platz für die Zukunft des Spiels zu verschaffen, bringen wir die Großen Gebäude auf die nächste Evolutionsstufe.

Die Prestige-Stufen der Großen Gebäude ersetzen das bisherige unbegrenzte Leveln durch verschiedene Fortschrittsstufen und geben euch neue Ziele, auf die ihr hinarbeiten könnt – wirkungsvolle Boni, die besser zur aktuellen Spielbalance passen. Die Neugewichtung der Großen Gebäude ist ebenfalls etwas, das viele von euch schon seit einiger Zeit gefordert haben, und heute können wir sie euch endlich vorstellen.

Wir haben uns besonders bemüht, so viele Details wie möglich mit euch zu teilen. In diesem Artikel findet ihr eine Übersicht über die Änderungen und erste Details. Schaut euch unbedingt die Artikel an, die in den folgenden Abschnitten und im Menü oben verlinkt sind, um eine vollständige Übersicht über die Änderungen zu erhalten und sie später nachschlagen zu können.
Prestige-Stufen und gestaffelte Blaupausen

Prestige-Stufen sind neue Meilensteine für den Fortschritt bei den Weltwundern, die jeweils 100 Stufen umfassen. Bei Erreichen einer höheren Stufe erhalten Weltwunder einen neuen Gebäudeeffekt, der dann bis zur maximalen Stufe innerhalb dieser Stufe verbessert werden kann. Mit jeder neuen Stufe wird ein neuer Gebäudeeffekt hinzugefügt, wobei alle zuvor erzielten Effekte erhalten bleiben.

In diesem Update führen wir drei Prestige-Stufen ein:

Kupfer (Stufen 1–100)

Silber (Stufen 101–200)

Gold (Stufen 201–300)

Während die Kupfer-Stufe die bereits vorhandenen Gebäudeeffekte repräsentiert, bringen die Silber- und Gold-Stufen etwas Neues ins Spiel. Wir planen, in Zukunft weitere Stufen einzuführen, aber bevor es soweit ist, gibt es mit

Silber und Gold noch viel zu tun.

Mit der Einführung der Stufen konnten wir nicht nur neue Ziele für GBs einführen, sondern auch verschiedene Gebäudeeffekte auf eine Weise kombinieren, die zuvor technisch nicht möglich war, und so ihre Möglichkeiten erweitern.

Auch die Blaupausen ändern sich. Sie gibt es nun wie die GBs selbst in Stufen: Kupfer, Silber und Gold. Um ein Großes Gebäude zu verbessern – sei es innerhalb einer Stufe oder von einer Stufe zur nächsten – benötigt ihr neben anderen Ressourcen auch Blaupausen der entsprechenden Stufe. Die alten Blaupausen (die ab sofort als Kupfer-Blaupausen bezeichnet werden) kannst du weiterhin auf die übliche Weise erhalten, aber für neue Blaupausen haben wir eine spezielle Raffinerie eingerichtet, in der du Blaupausen niedrigerer Stufen gegen höhere eintauschen kannst. Außerdem kannst du Blaupausen höherer Stufen erhalten, indem du für ein GB derselben Stufe spendest.

Weitere Informationen zu Stufen, gestuften Blaupausen und der Raffinerie findest du unter Was sind Prestigestufen für Großbauten?

Aktualisierte Großbauten

Alle unsere Großbauten werden mit dieser Version aktualisiert, jedoch auf unterschiedliche Weise. Die Details dazu findest du weiter unten!

Alle Großen Gebäude erhalten eine Kupferstufe (mehr dazu später), und nur eine begrenzte Anzahl von ihnen erhält zusätzlich Silber- und Goldstufen.

Große Gebäude, die in diese Update Silber- und Goldstufen erhalten, werden komplett überarbeitet! Ihre Boni auf der Kupferstufe werden erheblich stärker, und ihre höheren Stufen erhalten mit den Silber- und Goldstufen einen neuen Vorteil. Bitte beachten Sie, dass diese Verbesserung der Werte eine entsprechende Änderung der Kosten erforderte, um neue, wirkungsvollere Boni zu erreichen. Das Positivste daran ist jedoch, dass Sie dank der Verbesserung der Werte wahrscheinlich feststellen werden, dass die neue Leistung eines aktualisierten GB jetzt einfach besser ist – und das alles auf dem Niveau, das Sie bereits erreicht haben! Wir würden gerne alle GBs einer solchen Überarbeitung unterziehen, halten es jedoch für unerlässlich, zunächst die Auswirkungen der Funktionen in kleinerem Maßstab zu beobachten.

In dieser Liste findest Du die aktualisierten Werte:

Great Building	Lvl 100 bonus		Silver Tier effect	Gold Tier effect
	Old	New		
Statue of Zeus	75% Military Boost	270% Military Boost	Guild Expedition Defenders - Shield	Guild Expedition Defenders - Sword
Colosseum	12,650 Happiness 221 Medals	120,017 Happiness 220,000 Medals	Guild Expedition Defenders - Defense	Guild Expedition Defenders - Attack
Cathedral of Aachen	75% Military Boost 336,984 Coins	900% Military Boost 1,000,000 Coins	Guild Battlegrounds Defenders - Shield	Guild Battlegrounds Defenders - Sword
St. Mark's Basilica	700% for 90 collections Coin Boost 115 Random Goods	1500% for 90 collections Coin Boost 2,700 Random Goods	Guild Expedition Attackers - Defense	Guild Expedition Attackers - Attack
Castel del Monte	75% Military Boost 60 Forge Points	730% Military Boost 600 Forge Points	Quantum Incursion Defenders - Defense	Quantum Incursion Defenders - Attack
Deal Castle	75 Fierce Resistance 1,073 Medals	1000 Fierce Resistance 320,000 Medals	Guild Expedition Attackers - Defense Guild Expedition Defenders - Defense	Guild Expedition Attackers - Attack Guild Expedition Defenders - Attack
Alcatraz	35,734 Happiness 98 Units	300,000 Happiness 750 Units	Guild Expedition Attackers - Shield	Guild Expedition Attackers - Sword
Lotus Temple	31,623 Happiness 903,366 Coins	120,000 Happiness 2,500,000 Coins	Guild Battlegrounds Attackers - Defense	Guild Battlegrounds Attackers - Attack
The Kraken	99,49% chance for 24 first battles First Strike 80 Forge Points	99,49% chance for 40 first battles First Strike 600 Forge Points	Guild Battlegrounds Attackers - Shield	Guild Battlegrounds Attackers - Sword
Terracotta Army	65% Advanced Tactics	500% Advanced Tactics	Guild Battlegrounds Defenders - Defense	Guild Battlegrounds Defenders - Attack
Terracotta Army	65% Advanced Tactics	500% Advanced Tactics	Guild Battlegrounds Defenders - Defense	Guild Battlegrounds Defenders - Attack
Himeji Castle	the first 10 battles have a chance of 50% to drop a reward 4,321,219 Supplies	the first 10 battles have a chance of 50% to drop a reward (reward amount increased) 4,500,000 Supplies	Guild Battlegrounds Attackers - Defense Guild Battlegrounds Defenders - Defense	Guild Battlegrounds Attackers - Attack Guild Battlegrounds Defenders - Attack
The Virgo Project	for the first 5 battles there is a 69,85% chance for missile launch 1,792,506 Coins	for the first 5 battles there is a 70% chance for missile launch (stayed the same) 4,200,000 Coins	Quantum Incursion Attackers - Defense	Quantum Incursion Attackers - Attack
Space Carrier	for the first 10 negotiations there is a 50% chance 78 Special Goods	for the first 10 negotiations there is a 50% chance (reward amount increased) 400 Special Goods	Coin boost Good production	Supply boost Guild Goods

GBs, die in diesem Update keine Silber- und Gold-Stufen erhalten, erhalten weiterhin die Kupfer-Stufe, um die Grundlage für ihre zukünftige Entwicklung zu schaffen. Darüber hinaus hilft uns die einheitliche Stufenregelung für alle GBs, technische Komplexität zu vermeiden, die jedes System fehleranfälliger machen kann. Da für sie noch keine neuen Boni eingeführt werden, werden sie nicht vollständig überarbeitet, sondern durchlaufen eine spezielle Migration, um die Kupfer-Stufe zu etablieren. Wie ihr euch erinnert, endet die Kupferstufe bei 100 Stufen, was nun als das aktuelle Maximum für GBs gilt, die keine anderen Stufen erhalten. Natürlich stellt sich die Frage, was mit GBs über Stufe 100 geschieht.

Eine der größten Herausforderungen bei diesem Update war es, diese Änderung so umzusetzen, dass die Ergebnisse Ihrer harten Arbeit trotz der Änderung der Gesamtzahl der Stufen gewürdigt werden. Um dies zu erreichen, ha-

ben wir etwas namens Stufenkomprimierung entwickelt.

Änderungen an bestehenden großartigen Gebäuden
Levelkomprimierung

Was ist das?

In Vorbereitung auf das Update haben wir das höchste und beliebteste Level ermittelt, das die überwiegende Mehrheit der Spieler erreicht hat. Wir haben es als Grundlage genommen und den Bonuswert, den Sie dafür erhalten, dem neuen Level 100 (dem Ende der Kupferstufe) zugewiesen. Dies führte zu einer Levelkomprimierung – der Umverteilung der Gebäudeeffekte auf die ersten 100 Level anstelle der von uns als Komprimierungspunkt festgelegten Anzahl von Leveln.

Wenn beispielsweise der Komprimierungspunkt für ein GB auf Level 180 festgelegt wurde, wurden die Boni aus den überschüssigen 80 Leveln auf die ersten 100 Level verteilt = komprimiert. Trotz der unterschiedlichen Verteilung bleiben die bestehenden Boni so nah wie möglich am Original, ebenso wie die Gesamtkosten. Infolgedessen werden Sie möglicherweise feststellen, dass die Kosten für den Fortschritt zwischen den Stufen höher sind, mit Ausnahme der Blaupausen, da es jetzt weniger Stufen gibt.

Je nach Stufe Ihrer Großen Gebäude zum Zeitpunkt des Updates und je nachdem, ob sie Silber- und Goldstufen erhalten, werden Sie das Update unterschiedlich erleben:

GBs mit Silber- und Goldstufen

GBs unter Level 100 bleiben auf dem gleichen Level, das als Teil der Kupferstufe betrachtet wird. Da diese Gruppe von GBs komplett überarbeitet wird und ihre Kupferboni verbessert werden, bedeutet dies für ihre Besitzer ein insgesamt müheloses Upgrade!

GBs über Level 100 werden mit dem Update automatisch auf das neue Level 100 gebracht. Unabhängig davon, wie gut die GBs aus dieser Gruppe vor dem Update entwickelt waren, sind sie dank der Neugewichtung jetzt viel stärker als jemals zuvor. Auch wenn die Anzahl Ihrer GB-Levels nach dem Update geringer ist als zuvor, sind die bedeutenden Boni, die sie bieten, ohne zusätzlichen Aufwand höher.

GBs nur mit Kupferstufe

GBs unter Stufe 100 bleiben auf ihrer Stufe. Da sie noch keine neuen Stufen erhalten, werden ihre Boni mithilfe der Stufenkomprimierung angepasst. Dank dieser Komprimierung werden Boni zwischen Stufe 100 und dem Komprimierungspunkt wieder in die ersten 100 Stufen integriert. In der Regel gilt: Je mehr Stufen komprimiert wurden, desto besser ist der Statistikschatz für diese GBs. Wenn keine Stufen komprimiert werden, bleibt ein solcher GB weitgehend unverändert.

GBs über Stufe 100, aber unterhalb der Komprimierungsstufe werden auf Stufe 100 verschoben. Auch hier wird dank der Stufenkomprimierung diese Stufe den höchsten Bonus enthalten, der zuvor von der überwiegenden Mehrheit der Spieler verwendet wurde – einschließlich Ihrer früheren Stufe.

GBs über der Komprimierungsstufe werden ebenfalls auf Stufe 100 verschoben. Da Boni oberhalb des Komprimierungspunkts nicht in den ersten 100 Stufen enthalten sind, haben Sie Anspruch auf die Rückerstattung Ihrer Ressourcen. Alle Ressourcen, die Sie in Stufen zwischen dem Komprimierungspunkt und Ihrer aktuellen Stufe investiert haben, werden Ihnen im Rahmen einer Sonderregelung, die wir für solche Fälle geschaffen haben, zurück-erstattet.

Um die Komprimierungsstufe für jedes GB und die Rückerstattung der Ressourcen zu erfahren, lesen Sie bitte unbedingt die Abschnitte „Prestige-Stufen“ und „Änderungen an bestehenden Großbauten“.

Der Arche-Beitragsbonus

Wir möchten einen besonderen Hinweis zur legendären Arche geben, die in diesem Update keine Stufen über Kupfer erhalten wird. Alle oben genannten Hinweise zur Levelkomprimierung gelten auch für die Arche und nach dem Update werden ihre Boni auf die ersten 100 Level neu verteilt.

Was bedeutet das für ihren Beitragsbonus?

Es ist kein Geheimnis, dass die Arche einer der GBs mit dem höchsten Level im Spiel ist. Im Zusammenhang mit der Levelkomprimierung ist dies eher positiv, da die Basis sehr hoch angesetzt ist und somit auch nach der Levelkomprimierung noch der höchstmögliche Beitragsbonus von 100 % erreicht werden kann.

Warum haben wir keine Silber- und Goldstufen für die Arche eingeführt?

Die Beliebtheit der Arche ist keine Überraschung – insbesondere der Beitragsbonus ist äußerst wirkungsvoll. Bereits ab Level 180 wurde dieser Bonus nicht mehr skaliert und blieb bei 100 % stehen. Wie bereits erwähnt, konnten wir dank des Komprimierungspunkts für die Arche diesen Bonus vollständig beibehalten und damit auch die Funktion des Gebäudes im Spiel. Was die potenziellen neuen Stufen angeht, ist es für uns wichtig, zunächst zu beobachten, wie sich das System bei anderen, weniger einflussreichen Gebäuden bewährt, bevor wir entscheiden können, wie es am besten auf die Arche angewendet werden kann. Bitte beachten Sie, dass dies nur einer von mehreren Einflussfaktoren ist, sodass wir Ihnen leider keine schnelle Antwort darauf geben können.

Stufen? Egal, ob es sich um eine Arche oder ein anderes deiner Lieblings-GBs handelt, das keine höheren Stufen erhalten hat, nimm an der Diskussion teil und teile deine Ideen für nützliche und unterhaltsame Gebäudeeffekte. Die neue Ära der ikonischsten Gebäude von Forge steht vor der Tür! Nimm an der Diskussion auf unserem Discord-Server (**Warnung: Discord ist nicht DGSVO konform!**) teil und teile Deine Gedanken zum Update und Deine Ideen für Silber- und Gold-Stufeneffekte!

Über Prestige-Stufen

Haftungsausschluss: Dieser Artikel behandelt eine neue Funktion. Die Informationen auf den Screenshots sind möglicherweise veraltet. Die tatsächlichen Werte entnehmen Sie bitte dem Spiel.

Definition

Prestige-Stufen ersetzen das endlose Leveln von Großbauten (= GBs) und bieten stattdessen verschiedene Stufen des Fortschritts. Mit jeder neuen Stufe erhalten Sie einen neuen, anderen Gebäudeeffekt, den Sie innerhalb dieser Stufe weiter verbessern können, bis Sie die maximale Stufe erreicht haben. Wenn Sie die nächste Stufe erreichen, behalten Sie den Bonus, den Sie bereits auf der vorherigen Stufe verdient haben, und erhalten zusätzlich einen neuen Gebäudeeffekt. Auf diese Weise erhalten Ihre GBs mit jedem neuen Stufen-Meilenstein ein neues Fortschrittsziel und einen neuen Wertaspekt, den Sie mit jedem neuen Level weiter ausbauen können.

Mit der ersten Veröffentlichung sind die folgenden Stufen verfügbar:

Kupfer (Level 1-100)
Silber (Stufen 101–200)
Gold (Stufen 201–300)

Mit der Einführung von Prestige werden die ersten 100 Stufen aller bestehenden Großen Gebäude als Kupferstufe neu klassifiziert. Dies ist eine bedeutende Änderung, die jedoch in vielen Fällen mit Vorteilen verbunden ist. Unter „Prestige-Stufen und Änderungen an bestehenden Weltwundern“ finden Sie eine detaillierte Aufschlüsselung für alle verschiedenen Szenarien.

Während alle Weltwunder die Kupferstufe erhalten, gibt es nur für die folgenden auch Silber- und Goldstufen. Die zusammengefasste Aufschlüsselung der Werte für diese Weltwunder finden Sie in der ursprünglichen Ankündigung. Lesen Sie diesen Artikel weiter, um zu erfahren, wie Sie mit Prestige spielen können.

- Statue of Zeus
- Colosseum
- Cathedral of Aachen
- St. Mark's Basilica
- Castel del Monte
- Deal Castle
- Alcatraz
- Lotus Temple
- The Kraken
- Terracotta Army
- Himeji Castle
- The Virgo Project
- Space Carrier

Aktualisierte Benutzeroberfläche – Prestige-Stufen

Alle Informationen zu Prestige-Stufen und Fortschritten findest du wie gewohnt in einem Großen Gebäude. Klicke auf „Blaupausen“ >> „Informationen“, um das überarbeitete Fenster zu öffnen, in dem alle aktuellen und zukünftigen Stufenboni, deren Übertragung von einer höheren Stufe auf die nächste sowie grundlegende Informationen zum Großen Gebäude aufgelistet sind.

Das Informationsfenster bietet nun einen vollständigen Überblick über Ihre potenziellen Ziele. Wichtig! Ähnlich wie bei früheren GBs sehen Sie nur den nächstgelegenen verfügbaren Bonuswert. Denken Sie daran: Dies ist nur ein Ausgangspunkt, und der Bonus wächst mit der Zeit, wenn Sie innerhalb der

Stufe von einer Stufe zur nächsten aufsteigen. Das Beste daran ist, dass sich die Boni summieren, sobald Sie zur nächsten Stufe aufsteigen, was den GBs eine neue Dimension der Erweiterung verleiht, im Vergleich zum früheren linearen vertikalen Fortschritt.



Wechseln Sie zur Registerkarte „Baupläne“, um sich näher mit Ihren Upgrades zu befassen. Sobald Sie die Stufe erreicht haben, die Ihnen Zugang zu Prestige gewährt, sehen Sie, dass die Prestige-Stufe durch einen neuen speziellen Rahmen um die Baupläne des großen Gebäudes dargestellt wird. Wie gewohnt können Sie in diesem Fenster die Upgrade-Kosten des Gebäudes verfolgen und die nächste Stufe freischalten.



Wenn Du Dir die Upgrade-Kosten für zukünftige Stufen ansiehst, scrolle bitte durch die gesamte Liste, damit keine Anforderung übersehen wird. Wenn Du ein Upgrade auf die Silber- oder Goldstufe durchführen möchtest, benötigst Du neue spezielle Blaupausen der entsprechenden Seltenheit: Silber für Silber und Gold für Gold. Diese Blaupausen werden mit dem Update zum Spiel hinzugefügt, und alle bestehenden Blaupausen gelten nun als Kupfer. Lies weiter, um zu erfahren, wo Du diese erhalten kannst.

Gestaffelte Blaupausen und Raffinerie

Um Deine GBs in höhere Stufen zu bringen, benötigst Du neue gestaffelte Blaupausen. Das Prestige-Update bedeutet auch, dass alle bestehenden Blaupausen nun als Kupfer gelten, um der ersten Stufe zu entsprechen.

So kannst Du Kupfer-Blaupausen auf alle üblichen Arten erhalten, darunter:

Forge-Punkte-Spenden an andere GBs
Premium-Kauf
Verschiedene Belohnungsquellen
Handel 2:1

Höherstufige Blaupausen (Silber und Gold) sind derzeit nur erhältlich über:

Forge-Punkte-Spenden an GBs der entsprechenden Stufe. Für eine solche Spende erhalten Sie immer Blaupausen der Stufe, für die Sie gespendet haben, sowie alle vorherigen Stufen-Blaupausen. Wenn Sie beispielsweise an ein GB der Goldstufe spenden, erhalten Sie Kupfer-, Silber- und Gold-Blaupausen.

Handel 2:1. Ähnlich wie bei Kupfer-Blaupausen wählst du einfach zwei aus und drückst auf die Schaltfläche „Handel 2:1“, um eine neue zufällige Blaupause der Stufe zu erhalten, die du eingetauscht hast.
Premium-Käufe.

Blaupausen-Raffinerie

Die Raffinerie ist eine spezielle Funktion, die Ihnen dabei helfen soll, Ihre Kupfer-Blaupausen aufzubrechen und Ihre GBs auf höhere Stufen zu bringen.

Um auf die Raffinerie zuzugreifen, öffne das Menü zum Aufleveln von Großbauten und klicken auf die Schaltfläche neben dem regulären 2:1-Blaupausen-Umtausch:



In der Raffinerie kannst du einen Satz Blaupausen gegen eine zufällige Blaupause der nächsthöheren Stufe eintauschen. Du benötigst also einen Satz Kupfer-Blaupausen, um eine zufällige Silber-Blaupause zu erhalten, und einen Satz Silber-Blaupausen, um eine zufällige Gold-Blaupause zu erhalten. Die Veredelung ist mit zusätzlichen Kosten für Waren und allgemeine Ressourcen verbunden, um sicherzustellen, dass neue Fortschrittmöglichkeiten angemessen in die Spielbalance integriert werden.

In diesem neuen Fenster kannst du auch ganz einfach zwischen Großbauten wechseln, für die Silber- und Gold-Blaupausen verfügbar sind. Klicke einfach auf die Dropdown-Liste oben, um einen Großbau auszuwählen und seine Blaupausen zu verwalten, ohne die Raffinerie zu verlassen.

Wichtiger Hinweis:

Die Veredelung von Blaupausen ist auf 5 pro Großbau und Tag begrenzt und wird automatisch zurückgesetzt.