

Die Tagesaufgaben

Je Aufgabe: 15 Sterne

Ein kulturelles Gebäude deines ZA errichten **ODER** 2 kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten - Sammle Vorräte

Fünf Einheiten rekrutieren **ODER** Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) - Sammle Münzen

Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese komplexe Verhandlung
X- Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** x- Güter in die Gildenkasse spenden - Bezahle x-Münzen

15 Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 18 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen - X-Forge-Punkte ausgeben

X-Kämpfe in Folge gewinnen **ODER** - Zufriedenheit hinzugewinnen

Zwei Boosts in der Freundes-Taverne aktivieren **ODER** löse diese moderate Verhandlung - x-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

Drei Ereignisse Sammeln **ODER** 20-Gebäude anderer Spieler motivieren oder polieren - Bezahle x-Vorräte

Bei der GEX den ersten Schwierigkeitsgrad lösen **ODER** diese große Armee besiegen

Drei Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** vier Wohngebäude des vorherigen ZA errichten - [2-24]-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** Löse diese komplexe Verhandlung - fünf Forge-Punkte kaufen

Zehn Produktionen in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 12 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen - Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel)

Eine Produktionsstätte deines ZA errichten **ODER** 2 Produktionsstätten des vorherigen ZA errichten - x-Zufriedenheit hinzugewinnen

Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung - Forge-Punkte ausgeben

X- Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** x-Güter in die Gildenkasse spenden

450 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** X-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen - Sammle Münzen

X-Einheiten besiegen **ODER** löse diese komplexe Verhandlung - X-Forge-Punkte ausgeben

Zehn Produktion in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen **ODER** 14 Produktion in Produktionsstätten des vorherigen ZA fertigstellen - Sammle Münzen

Diese kleine Armee besiegen **ODER** zwei Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen - Bezahle Münzen

Ein Gütergebäude deines ZA errichten **ODER** X- Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) - Jede einzelne Produktionsmöglichkeit durchführen

X-Kämpfe gewinnen **ODER** löse diese moderate Verhandlung - X-Forge-Punkte ausgeben

400 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** drei Wohngebäude deines ZA errichten - vier Forge-Punkte kaufen

Vier Ereignisse sammeln **ODER** 15-Freundes-Tavernen besuchen - Bezahle Vorräte

X-Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** Güter in die Gildenkasse spenden - Forge-Punkte ausgeben

Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung

Sieben Konflikte bei der GEX lösen **ODER** vier Sektoren erobern

Zwei Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** diese kleine Armee besiegen - sammle Münzen

Zwei kulturelle Gebäude deines ZAs errichten **ODER** vier kulturelle Gebäude des vorherigen ZAs errichten - sammle Münzen

X-Kämpfe gewinnen **ODER** Güter sammeln (aus Gütergebäuden oder durch Handel)

600 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** drei Sektoren infiltrieren - Gesamtbevölkerung hinzugewinnen

Zwei kulturelle Gebäude deines ZAs errichten **ODER** vier kulturelle Gebäude des vorherigen ZAs errichten - sammle Münzen

Güter sammeln (aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** Güter in die Gildenkasse spenden - x-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen

X-Kämpfe in Folge gewinnen **ODER** x-Sektoren ohne Kampf in deinen Besitz bringen - Forge-Punkte ausgeben