

Die Rushquests

jeweils 5 Sternchen zur Belohnung

1. Sammle Münzen
2. X-Forge-Punkte ausgeben
3. Diese sehr kleine Armee besiegen **ODER** löse diese einfache Verhandlung und sammle [800-1.400.000] Vorräte
4. **Zwei** Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** drei Wohngebäude des vorherigen ZA errichten - bezahle [800-1.800.000]-Vorräte
5. X-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen - Gesamtbevölkerung begeistert machen
6. Vier Einheiten deines ZA rekrutieren **ODER** fünf Einheiten des vorherigen ZA rekrutieren - bezahle Vorräte
7. **Fünf** Dekorationen deines ZA errichten **ODER** **sechs** Dekorationen des vorherigen ZA errichten - Sammle Münzen
8. Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** Güter in die Gildenkasse spenden - Forge-Punkte ausgeben
9. X-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
10. Güter in die Gildenkasse spenden **ODER** löse diese einfache Verhandlung - X-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
11. Zwei Sektoren durch Kampf oder Handel erobern **ODER** X-mal eine 24-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen - sammle Vorräte
12. X-Kämpfe gewinnen **ODER** Forge-Punkte ausgeben - bezahle Münzen
13. Zwei kulturelles Gebäude deines ZA errichten **ODER** drei kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten - X-Gesamtbevölkerung hinzugewinnen
14. Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung - X-Forge-Punkte ausgeben
15. Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** Güter in die Gildenkasse spenden - bezahle Münzen
16. **Zwei** Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen **ODER** diese kleine Armee besiegen - 5-Forge-Punkte kaufen
17. 750 Tavernensilber sammeln **ODER** X-Kämpfe in Folge gewinnen

18. **Eine** Produktionsstätte deines ZA errichten **ODER** zwei Produktionsstätten des vorherigen ZA errichten - bezahle X-Vorräte
19. Forge-Punkte zu legendären Bauwerken beitragen **ODER** löse diese komplexe Verhandlung - X-Zufriedenheit hinzugewinnen
20. 15-Freundes-Tavernen besuchen **ODER** Einheiten besiegen - Sammle Vorräte
21. Baue sieben Dekorationen - X-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
22. Fünf Ereignisse sammeln **ODER** X-Produktionen in Produktionsstätten deines ZA fertigstellen - Bezahle Münzen
23. Zwei Boost's in der Freundes-Taverne aktivieren **ODER** x-Kämpfe gewinnen - Sammle Vorräte
24. Löse diese moderate Verhandlung **ODER** fünf Konflikte bei der GEX - x-mal eine 15-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
25. X-mal eine 4-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen **ODER** vier Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen - Sammle Münzen
26. **Ein** kulturelles Gebäude deines ZA errichten **ODER** zwei kulturelle Gebäude des vorherigen ZA errichten - fünf Forge-Punkte kaufen
27. X-Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** x-Güter in die Gildenkasse spenden
28. 400 Tavernensilber in der Freundes-Taverne ausgeben **ODER** vier Sektoren infiltrieren -bezahle x-Vorräte
29. Diese mittelgroße Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung - x-mal eine 5-Minuten-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
30. Drei Ereignisse sammeln **ODER** x-Forge-Punkte zu legendären Bauwerken beitragen - Sammle Münzen
31. x- Güter deines ZA oder des vorherigen ZA in die Gildenkasse spenden **ODER** x-mal eine 24-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen - x-Forge-Punkte ausgeben
32. 20-Freundes-Tavernen besuchen **ODER** x-Einheiten besiegen - bezahle x-Münzen
33. **Zwei** Wohngebäude deines ZA errichten **ODER** sammle Vorräte
34. Diese kleine Armee besiegen **ODER** löse diese moderate Verhandlung - x-mal eine 1-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen
35. X-Güter sammeln (z.B. aus Gütergebäuden oder durch Handel) **ODER** x_Güter in die Gildenkasse spenden - x-Forge-Punkte ausgeben

36. X-Einheiten besiegen ODER löse diese komplexe Verhandlung

37. 750 Tavernensilber sammeln ODER x-Kämpfe in Folge gewinnen - bezahle x-Vorräte

38. Drei Gegenstände beim Antiquitätenhändler tauschen ODER x-mal eine 8-Stunden-Produktion in einer Produktionsstätte fertigstellen - X-Forge-Punkte ausgeben