

## **Die Aufgaben der Miniquests (Puppensammler):**

Es gibt fünf Tickets je Aufgabe

### **Kevin (Teddy)**

Aufgabe 1:

Besiege einige (10 - 48) Einheiten ODER lösen Sie diese einfache Verhandlung

Aufgabe 2:

Baue ein Wohngebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue zwei Wohngebäude aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 3:

Gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 4:

Besiege diese sehr kleine Armee ODER löse diese einfache Verhandlung und kaufe fünf Schmiedepunkte

Aufgabe 5:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige (2 - 12) Male und bezahle einige (2.000 - 2.966.000) Münzen

### **Sir Hugsalot (Rotaugen-Teddy)**

Aufgabe 1:

Baue ein Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue zwei Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 2:

Gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 3:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese einfache Verhandlung

Aufgabe 4:

Besuche 15 befreundete Tavernen ODER besiege einige (10 - 48) Einheiten

Aufgabe 5:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und bezahle einige (3.000 - 4.449.000) Münzen

### **Secret Steve - (Medaillon um Hals)**

Aufgabe 1:

Gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 2:

Besiege diese sehr kleine Armee ODER löse diese einfache Verhandlung

Aufgabe 3:

Errichte ein Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER errichte zwei Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und sammle einige (500 - 900.000) Vorräte

Aufgabe 4:

Rekrutiere vier Einheiten aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere fünf Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 5:

Samme vier Vorfälle ODER sammle einige (24 - 288) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

## **Herr Kitzel - (Silberschleier)**

Aufgabe 1:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige (2 - 12) Male"

Aufgabe 2:

Baue vier Dekorationen aus deinem Zeitalter ODER baue fünf Dekorationen aus dem vorherigen Zeitalter und bezahle einige (2.000 - 2.966.000) Münzen

Aufgabe 3:

Besiege diese sehr kleine Armee ODER löse diese einfache Verhandlung

Aufgabe 4:

Gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus und kaufe fünf Schmiedepunkte

Aufgabe 5:

Samme einige (20 - 240) Waren aus Produktionsgebäuden oder durch Handel ODER spende einige (20 - 170) Waren an die Gildenkasse und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

## **Silbernes Halloween-Spielzeug 1 - Betty Lou**

Aufgabe 1:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung

Aufgabe 2:

Samme 5 Vorfälle ODER beende 10 Produktionen in Produktionsgebäuden deines ZAs

Aufgabe 3:

Gib einige (18 - 72) Schmiedepunkte aus und sammle einige (16 - 192) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 4:

Motiviere oder poliere 40 Gebäude anderer Spieler ODER löse diese moderate Verhandlung und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 5:

Gewinne einige (3 - 8) Kämpfe ohne Niederlage ODER gewinne etwas (460 - 70.000) Glück

## **Silbernes Halloween Spielzeug 2 - Annabella**

Aufgabe 1:

Gewinne etwas (30 - 18.000) Gesamtbevölkerung

Aufgabe 2:

Gib einige (18 - 72) Schmiedepunkte aus und sammle einige (500 - 900.000) Vorräte

Aufgabe 3:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung

Aufgabe 4:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige (2 - 14)

Male und bezahle einige (4.000 - 5.932.000) Münzen

Aufgabe 5:

Erwirb einige (1 - 2) Sektoren ODER beende in einem Produktionsgebäude einige (2 - 12) Male eine 24-Stunden-Produktion

### **Silbernes Halloween-Spielzeug 3 - Trixiebelle**

Aufgabe 1:

Gib einige (18 - 72) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 2:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige (2 - 12)

Male und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 3:

Tausche 5 Gegenstände beim Antiquitätenhändler ODER sammle einige (50 - 600) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 4:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung und motiviere oder poliere 10 Gebäude anderer Spieler

Aufgabe 5:

Gewinne einige (3 - 12) Schlachten ODER spende einige (40 - 340) Güter für die Gildenkasse

### **Goldenes Halloween-Spielzeug (Psychopomp Pete)**

Aufgabe 1:

Baue ein Warengebäude aus deinem Alter ODER sammle einige (30 - 360) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und bezahle einige (4.000 - 5.932.000) Münzen

Aufgabe 2:

Gib einige (24 - 96) Schmiedepunkte aus und sammle einige (800 - 1.370.000) Vorräte

Aufgabe 3:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung

Aufgabe 4:

Aktiviere zwei Boosts in der Taverne der Freunde ODER gewinne einige (3 - 8) Kämpfe ohne zu verlieren

Aufgabe 5:

Eine Provinz auskundschaften ODER diese mittelgroße Armee besiegen