

Aufgaben Halloween 2022

Aufgabe 1:

Zahle ein paar (2400 - 3.559.200) Münzen

Aufgabe 2:

Gib einige (6 - 24) Schmiedepunkte aus und sammle einige (400 - 720.000) Vorräte

Aufgabe 3:

Besiege diese sehr kleine Armee ODER löse diese einfache Verhandlung und begeistere die Leute

Aufgabe 4:

Errichte ein Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER errichte zwei Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und kaufe fünf Schmiedepunkte

Aufgabe 5:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige (2 - 12) Male und sammle einige (1.500 - 2.025.000) Münzen

Aufgabe 6:

Rekrutiere vier Einheiten aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere fünf Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 7:

Gewinne etwas (230 - 35.000) Begeisterung und sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 8:

Spende einige (30 - 260) Waren an die Gildenkasse ODER gib einige Schmiedepunkte aus und erhalte einige (30 - 18.000) Gesamtbevölkerung

Aufgabe 9:

Spende einige (20 - 170) Waren an die Gildenkasse ODER löse diese einfache Verhandlung und beende in einem Produktionsgebäude einige (2 - 12) Male eine 8-stündige Produktion

Aufgabe 10:

Baue sieben Dekorationen und sammle einige (2.500 - 3.375.000) Münzen

Aufgabe 11:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung

Aufgabe 12:

Sammele 750 Tavernensilber ODER gewinne einige (3 - 8) Schlachten ohne zu verlieren und gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 13:

Erwerbe einige (1 - 2) Sektoren ODER schließe in einem Produktionsgebäude eine 24-Stunden-Produktion einige (2 - 12) Male ab

Aufgabe 14:

Sammele einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warenegebäuden oder durch Handel ODER spende einige (20 - 170) Waren an die Gildenkasse und sammle einige (1.500 - 2.025.000) Münzen

Aufgabe 15:

Eine Provinz auskundschaften ODER diese große Armee besiegen

Aufgabe 16:

Besuche 15 befreundete Tavernen ODER besiege einige (10 - 48) Einheiten und bezahle einige (2,100 - 2,160,000) Vorräte

Aufgabe 17:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige Male und gewinne einiges an Zufriedenheit

Aufgabe 18:

Baue ein Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER baue zwei Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und bezahle einige Vorräte

Aufgabe 19:

Löse diese moderate Verhandlung ODER gewinne einige (2 - 5) Schlachten ohne zu verlieren

Aufgabe 20:

Sammele 5 Vorfälle ODER schließe zehn Produktionen in Produktionsgebäuden deines Zeitalters ab und zahle (2.000 - 2.966.000) Münzen

Aufgabe 21:

Aktiviere zwei Boosts in der Taverne der Freunde ODER besiege einige (12 - 58) Einheiten und beende in einem Produktionsgebäude einige (3 - 18) Male eine 15-minü-

tige Produktion

Aufgabe 22:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige (4 - 24) Male ODER tausche vier Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers und sammle einige Vorräte

Aufgabe 23:

Löse fünf Begegnungen in den Gildenexpeditionen ODER löse diese moderate Verhandlung und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 24:

Baue ein Warengebäude aus deinem Zeitalter ODER sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und gib einige (17 - 67) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 25:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese mäßig schwere Verhandlung und beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige (3 - 18) Male

Aufgabe 26:

Gib 400 Tavernensilber in der Taverne der Freunde aus ODER infiltrierte vier Sektoren und motiviere oder poliere zehn Gebäude anderer Spieler

Aufgabe 27:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung

Aufgabe 28:

Errichte drei Wohngebäude aus deinem Zeitalter ODER sammle einige (1.000 - 1.800.000) Vorräte und bezahle einige (3.000 - 4.449.000) Münzen

Aufgabe 29:

Besuche 15 befreundete Tavernen ODER motiviere oder poliere 30 Gebäude anderer Spieler und sammle einige Waren z.B. von Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 30:

Spende einige (30 - 260) Waren an die Gildenkasse ODER gib einige (18 - 72) Schmiedepunkte aus und gewinne Einiges an (30 - 18.000) Gesamtbevölkerung

Tägliche Aufgaben

Bis hierher gab es je Aufgabe 80 Eintrittskarten, ab jetzt sind es 140 Tickets.

Aufgabe 31 - Tag 1:

Sammele 1300 Tavernensilber ODER löse diese komplexe Verhandlung

Aufgabe 32 - Tag 2:

Gewinne einige (3 - 12) Kämpfe ODER spende einige (40 - 340) Güter an die Gildenkasse und gewinne Einiges an (30 - 18.000) Gesamtbevölkerung

Aufgabe 33 - Tag 3:

Tausche fünf Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 24-Stunden-Produktion einige (2 - 14) Male und gib einige (14 - 58) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 34 - Tag 4:

Besiege diese kleine Armee ODER schließe fünf Begegnungen in der GEX durch Verhandlungen ab und sammle einige (1.500 - 2.025.000) Münzen

Aufgabe 35 - Tag 5:

Beende 15 Produktionen in Produktionsgebäuden deines Zeitalters ODER beende 18 Produktionen in Produktionsgebäuden des vorherigen Zeitalters

Aufgabe 36 - Tag 6:

Baue ein Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER baue zwei Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und gib einige (14 - 58) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 37 - Tag 7:

Gib 700 Tavernensilber für die Taverne der Freunde aus ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 8-stündige Produktion einige (2 - 12) Male und kaufe fünf Schmiedepunkte

Aufgabe 38 - Tag 8:

Löse die erste Schwierigkeit der Gildenexpedition ODER besiege diese große Armee

Aufgabe 39 - Tag 9:

Gewinne einige (3 - 8) Schlachten ohne Niederlage ODER gewinne etwas (460 - 70.000) Zufriedenheit und motiviere oder poliere 30 Gebäude anderer Spieler

Aufgabe 40 - Tag 10:

Baue drei Wohngebäude aus deinem Alter ODER löse diese komplexe Verhandlung und beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige (3 - 18) Male

Aufgabe 41 - Tag 11:

Sammele 3 Vorfälle ODER besuche 15 befreundete Tavernen und bezahle einige (4.000 - 5.932.000) Münzen

Aufgabe 42 - Tag 12:

Rekrutiere fünf Einheiten aus deinem Zeitalter ODER sammle einige (50 - 600) Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel und zahle einige (2.100 - 2.160.000) Vorräte

Aufgabe 43 - Tag 13:

Baue zwei Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue drei Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und sammle einige (1.000 - 1.800.000) Vorräte

Aufgabe 44 - Tag 14:

Aktiviere 2 Boosts in der Taverne der Freunde ODER gewinne einige (3 - 8) Kämpfe ohne zu verlieren und beende in einem Produktionsgebäude einige (2 - 14) Male eine 4-stündige Produktion

Aufgabe 45 - Tag 15:

Sammele einige (40 - 480) Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel ODER spende einige (50 - 430) Waren an die Gildenkasse

Aufgabe 46 - Tag 16:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung und gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 47 - Tag 17:

Besuche 13 befreundete Tavernen ODER motiviere oder poliere 13 Gebäude anderer Spieler und bezahle einige (2.100 - 2.160.000) Vorräte

Aufgabe 48 - Tag 18:

Besiege einige (15 - 72) Einheiten ODER löse diese komplexe Verhandlung

Aufgabe 49 - Tag 19:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel und bezahle einige (6.000 - 8.898.000) Münzen

Aufgabe 50 - Tag 20:

Baue vier Dekorationen aus deinem Zeitalter ODER baue sechs Dekorationen aus dem vorherigen Zeitalter und beende in einem Produktionsgebäude eine 8-Stunden-Produktion einige (2 - 12) Male

Aufgabe 51 - Tag 21:

Gewinne einige (2 - 8) Kämpfe ODER löse diese moderate Verhandlung und gib einige (18 - 62) Schmiedepunkte aus