

Rushquests

Aufgabe 1:

Sammele einige (300 - 540.000) Vorräte

Aufgabe 2:

Rekrutiere 3 Einheiten aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere 4 Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 3:

Baue 2 Wohngebäude aus deinem Zeitalter ODER baue 3 Wohngebäude aus dem vorherigen Zeitalter" und gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 4:

Aktiviere 2 Booster in der Taverne der Freunde ODER löse diese einfache Verhandlung und sammle einige (20 - 240) Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Ab hier gibt es zwei parallel laufende Questreihen

Aufgabe 5:

Baue 1 Militärgebäude aus deinem Zeitalter ODER erwerbe 1 Sektor ohne Kampf und gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus.

Aufgabe 6:

Beende eine 8-stündige Produktion einige (3 - 18) Male"

Aufgabe 7:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese mäßige Verhandlung und sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 8:

Gewinne einige (4 - 10) Schlachten ohne Niederlage ODER spende einige (50 - 430) Waren an die Gildenkasse

Aufgabe 9:

Bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte und Sammele einige (1.500 - 2.025.000) Münzen

Aufgabe 10:

Baue 1 Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue 2 Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und motiviere oder poliere 20 Gebäude anderer Spie-

ler

Aufgabe 11:

Gewinne einige (2 - 4) Schlachten ohne zu verlieren ODER erwirb 2 Sektoren ohne zu kämpfen und gib einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 12:

Erwirb einige (1 - 2) Sektoren ODER beende eine 24-Stunden-Produktion einige (2 - 12) Male und sammle einige (1.500 - 2.025.000) Münzen.

Aufgabe 13:

Gib einige (6 - 25) Schmiedepunkte aus und rekrutiere 7 Einheiten

Aufgabe 14:

Spende einige (20 - 170) Waren an die Gildenkasse ODER gib einige (18 - 72) Schmiedepunkte aus und beende in einem Produktionsgebäude einige (2 - 14) Male eine 5-minütige Produktion

Aufgabe 15:

Tausche 2 Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 8-Stunden-Produktion einige (2 - 10) Male und sammle einige (1.000 - 1.800.000) Vorräte

Aufgabe 16:

Lösen Sie 5 Begegnungen in den Gildenexpeditionen ODER lösen Sie diese moderate Verhandlung

Aufgabe 17:

Aktiviere 2 Boosts in der Taverne der Freunde ODER infiltriere 3 Sektoren und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 18:

Erforsche eine Technologie ODER spende einige (80 - 680) Waren an die Gildenkasse"

Aufgabe 19:

Schließe 18 Produktionen in Produktionsgebäuden aus deinem Zeitalter ab ODER schließe 20 Produktionen in Produktionsgebäuden aus dem vorherigen Zeitalter ab

Aufgabe 20:

Sammele einige (24 - 288) Waren z.B. aus Warenegebäuden oder durch Handel ODER

spende einige (40 - 340) Waren an die Gildenkasse und Gib einige (14 - 58) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 21:

Besiege einige (15 - 72) Einheiten ODER löse diese mäßige Verhandlung und Sammle einige (30 - 360) Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 22:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung und bezahle einige (2.000 - 2.966.000) Münzen

Aufgabe 23:

Beende eine 1-stündige Produktion einige (3 - 19) Male und gib einige (14 - 58) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 24:

Baue 1 Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue 2 Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und beende 15 Produktionen in Produktionsgebäuden aus deinem Zeitalter ODER Beende 20 Produktionen in Produktionsgebäuden aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 25:

Besiege diese sehr kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung

Aufgabe 26:

Lösen Sie diese komplexe Verhandlung ODER besiegen Sie einige (10 - 48) Einheiten und geben Sie einige (6 - 25) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 27:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige (2 - 14) Male und sammle einige (2.000 - 2.700.000) Münzen

Aufgabe 28:

Löse 6 Begegnungen in den Gildenexpeditionen ODER erwirb einige (1 - 2) Sektoren und bezahle einige (1.400 - 1.440.000) Vorräte

Aufgabe 29

Erlange die Kontrolle über eine Provinz ODER löse 12 Begegnungen in den Gildenexpeditionen

Aufgabe 30:

Löse 6 Begegnungen in den Gildenexpeditionen ODER beende in einem Produktions-

gebäude eine 24-Stunden-Produktion einige (2 - 12) Male und bezahle einige (1.400 - 2.076.200) Münzen

Aufgabe 31:

Baue 1 Warengebäude aus deinem Alter ODER sammle einige (50 - 600) Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und schließe in einem Produktionsgebäude einige (2 - 12) Male eine 5-minütige Produktion ab

Aufgabe 32:

Spende einige (60 - 510) Waren an die Gildenkasse ODER besiege einige (8 - 38) Einheiten und sammle einige (900 - 1.530.000) Vorräte

Aufgabe 33:

Spendet einige (6 - 24) Schmiedepunkte für große Gebäude ODER besiegt diese sehr kleine Armee und rekrutiert 7 Einheiten

Tägliche Quests

Quest 34 - Tag 1: Erledigt

Aufgabe 35 - Tag 2:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese komplexe Verhandlung und sammle einige (20 - 240) Waren, z.B. aus Warenhäusern oder durch Handel

Aufgabe 36 - Tag 3:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 5-minütige Produktion einige (5 - 30) Male"

Aufgabe 37 - Tag 4:

Besuche 10 befreundete Tavernen ODER motiviere oder poliere 25 Gebäude anderer Spieler und zahle einige (4.000 - 5.932.000) Münzen

Aufgabe 38 - Tag 5:

Löse 7 Begegnungen in den Gildenexpeditionen ODER erwirb einige (2 - 4) Sektoren

Aufgabe 39 - Tag 6:

Baue 1 Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue 2 Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und sammle einige (1.000 - 1.800.000) Vorräte

Aufgabe 40 - Tag 7:

Baue 1 Wareng Gebäude aus deinem Zeitalter ODER sammle einige (2.500 - 3.375.000) Münzen und schließe jede Produktionsoption einmal ab

Aufgabe 41 - Tag 8:

Gewinne einige (4 - 10) Kämpfe ohne Niederlage ODER löse diese moderate Verhandlung und gib einige (17 - 67) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 42 - Tag 9:

Tausche 3 Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 8-stündige Produktion einige (2 - 12) Male und bezahle einige (5 - 40) ausgewählte Waren aus deinem Zeitalter ODER bezahle einige (5 - 40) ausgewählte Waren aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 43 - Tag 10:

Lösen Sie die erste Schwierigkeit der Gildenexpedition ODER besiegen Sie diese große Armee

Aufgabe 44 - Tag 11:

Schließe 10 Produktionen in Produktionsgebäuden aus deinem Zeitalter ab ODER schließe 12 Produktionen in Produktionsgebäuden aus dem vorherigen Zeitalter ab und bezahle einige (2.100 - 2.160.000) Vorräte

Aufgabe 45 - Tag 12:

Sammle einige (50 - 600) Waren z.B. aus Wareng Gebäuden oder durch Handel und bezahle einige (1.700 - 1.728.000) Vorräte

Aufgabe 46 - Tag 13:

Gewinnen Sie einige (3 - 12) Schlachten ODER sammeln Sie 1200 Tavernensilber und geben Sie einige (12 - 48) Schmiedepunkte aus

Aufgabe 47 - Tag 14:

Löse diese mittelschwere Verhandlung ODER besiege diese mittelgroße Armee und beende in einem Produktionsgebäude einige (3 - 18) Male eine 15-minütige Produktion

Übersetzt mit www.DeepL.com/Translator (kostenlose Version)