

Sofort erfüllbare Aufgaben

Belohnung: Für jede Aufgabe erhältst du eine Dublone.

1. Bezahle (2.000 - 2.966.000) Münzen
2. Bezahle (1.700 - 1.728.000) Vorräte
3. Besiege diese kleine Armee oder löse diese moderate Verhandlung
4. Beende (4 - 24)-mal eine 1- Std.- Produktion und kaufe fünf Forge-Punkte
5. Sammle (900 - 1.620.000) Vorräte oder sammle (1.500 - 2.025.000) Münzen
Extrabelohnung: Bootshaus des Freibeuters Stufe 1
6. Sammle fünf Ereignisse oder beende zehn aktuelle Produktionen und bezahle (2.000 - 2.966.000) Münzen
7. Rekrutiere drei aktuelle Einheiten oder vier des vorherigen Zeitalters und bezahle (1.400 - 1.440.000) Vorräte
8. Errichte zwei aktuelle kulturelle Gebäude oder sammle (30 - 360) Güter
9. Besiege diese mittlere Armee oder spende (24 - 96) Forge-Punkte in legendäre Gebäude und sammle (20 - 240) Güter
10. Beende (2 - 12) aktuelle Produktionen oder (3 - 18) Produktionen des vorherigen Zeitalters
11. Sammle (24 - 288) Güter oder spende (40 - 340) Güter in die Gildenkasse und gib (12 - 48) Forge-Punkte aus
12. Gewinne (4 - 8) Kämpfe in Folge oder spende (40 - 340) Güter in die Gildenkasse
13. Errichte sieben Dekorationen und motiviere/poliere 30 Gebäude oder sammle (800 - 1.440.000) Vorräte
14. Beende (4 - 24)-mal eine 4-Std.-Produktion und bezahle (3 - 20) aktuelle Güter oder (3 - 20) Güter des vorherigen Zeitalters
15. Rekrutiere drei aktuelle Einheiten oder vier des vorherigen Zeitalters und bezahle (3 - 20) aktuelle Güter oder (3 - 20) Güter des vorherigen Zeitalters
16. Beende (4 - 24)-mal eine 15min-Produktion und sammle (1.200 - 1.620.000) Münzen
17. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und bezahle (2.100 - 2.160.000) Vorräte
18. Löse diese moderate Verhandlung oder fünf Begegnungen in der Gildenexpedition und bezahle (3.000 - 4.449.000) Münzen
19. Gib 500 Tavernen Silber aus oder kaufe zehn Forge-Punkte und beende (2 - 14)-mal eine 1-Std.-Produktion
20. Erkunde eine Provinz oder besiege diese große Armee
Extrabelohnung: vier Dublonen
21. Tausche zwei Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder beende (2 - 10)-mal eine 8-std.-Produktion und sammle (1.000 - 1.800.000) Vorräte
22. Gewinne (4 - 16) Kämpfe oder beende (2 - 12)-mal eine 24-Std.-Produktion
23. Sammle (24 - 288) Güter oder spende (40 - 340) Güter in die Gildenkasse und erhöhe die Zufriedenheit um (230 - 35.000)
24. Besuche 15 Tavernen oder besiege diese kleine Armee und motiviere/poliere 45 Gebäude
25. Löse diese moderate Verhandlung oder besiege (15 - 72) Einheiten und bezahle (1400 - 1.440.000) Vorräte
26. Erobere (1 - 2) Sektoren durch Kampf oder spende (50 - 430) Güter in die Gildenkasse
27. Sammle drei Ereignisse ein oder tausche zwei Gegenstände beim Antiquitätenhändler und sammle (30 - 360) Güter
28. Besiege diese kleine Armee oder löse diese moderate Verhandlung und bezahle (5 - 40) aktuel-

- le Güter oder (5 - 40) Güter des vorherigen Zeitalters
29. Errichte ein aktuelles Gütergebäude oder sammle (30 - 360) Güter und sammle (2.000 - 2.700.000) Münzen
 30. Erobere eine Provinz oder löse 12 Begegnungen in der Gildenexpedition
 31. Beende 15 aktuelle Produktionen oder 18 Produktionen des vorherigen Zeitalters und gib (12 - 48) Forge-Punkte aus
 32. Besiege (15 - 72) Einheiten oder spende (60 - 510) Güter in die Gildenkasse
 33. Aktiviere zwei Boosts in der Taverne oder besiege diese mittlere Armee und bezahle (2.100 - 2.160.000) Vorräte
 34. Beende (3 - 18)-mal eine 4-Std.-Produktion und kaufe drei Forge-Punkte
Extrabelohnung: Bootshaus des Freibeuters Upgrade-Kit und Portrait von Barnacle Bill

Tagesaufgaben

Belohnung: Für jede Aufgabe erhältst du zwei Dublonen

35. Tausche vier Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder beende (4 - 24)-mal eine 4-Std.-Produktion
36. Sammle (50 - 600) Güter oder spende (40 - 340) Güter in die Gildenkasse und sammle (600 - 1.080.000) Vorräte
37. Gewinne (3 - 12) Kämpfe oder sammle 1.200 Tavernen Silber und gib (12 - 48) Forge-Punkte aus
38. Besiege diese mittlere Armee oder löse diese moderate Verhandlung und beende (3 - 18)-mal eine 15min Produktion
39. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und erhöhe die Zufriedenheit um (350 - 52.500)
40. Rekrutiere fünf aktuelle Einheiten oder löse diese moderate Verhandlung und bezahle (2.100 - 2.160.000) Vorräte
41. Besiege diese mittlere Armee oder sammle 2.000 Tavernen Silber und bezahle (5 - 40) aktuelle Güter oder (5 - 40) Güter des vorherigen Zeitalters
42. Beende (4 - 24)-mal eine 1-Std.-Produktion und sammle (2.000 - 2.700.000) Münzen
43. Löse sieben Begegnungen in der Gildenexpedition durch Kampf oder verhandle (1 - 2) Sektoren
44. Gib 400 Tavernen Silber aus oder beende (2 - 12)-mal eine 24h Produktion und kaufe fünf Forge-Punkte
45. Besiege (15 - 72) Einheiten oder löse diese komplexe Verhandlung
Extrabelohnung: acht Dublonen
46. Sammle drei Ereignisse ein oder besuche 15 Tavernen und beende (4 - 24)-mal eine 5min Produktion
47. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und gib (18 - 72) Forge-Punkte aus
48. Errichte ein aktuelles kulturelles Gebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und erhöhe die Bevölkerung um (45 - 27.000)
49. Gewinne (4 - 8) Kämpfe in Folge oder löse diese moderate Verhandlung und bezahle (5.000 - 7.415.000) Münzen
50. Spende (40 - 430) Güter in die Gildenkasse oder beende (3 - 18)-mal eine 8-Std.-Produktion
51. Bezahle (5 - 40) aktuelle Güter oder (5 - 40) Güter des vorherigen Zeitalters und sammle (2.500 - 3.375.000) Münzen

52. Aktiviere zwei Boosts in der Taverne oder gewinne (3 - 6) Kämpfe in Folge und bezahle (2.100 - 2.160.000) Vorräte
53. Errichte ein aktuelles Gütergebäude oder sammle (40 - 480) Güter
54. Tausche drei Gegenstände beim Antiquitätenhändler oder beende (2 - 12)-mal eine 8-Std.-Produktion und bezahle (5 - 40) aktuelle Güter oder (5 - 40) Güter des vorherigen Zeitalters
55. Besiege (12 - 58) Einheiten oder löse diese moderate Verhandlung und gib (8 - 34) Forge-Punkte aus
Extrabelohnung: Bootshaus des Freibeuters Upgrade-Kit und Portrait von Sally Seadog

Wähle Deine Gilde:

Greifental: [Orden des Phoenix](#)

Jaims: [Los Cazadores](#)

Noarsil: [Städte-Bund](#)

Parkog: [Jadefeu](#)

Tuulech: [Patrizier Tuulech](#)