

Tägliche Questreihe

Aufgabe 41:

Sammle einige Vorräte und sammle einige Münzen

Belohnung: 150 Reiserationen und die Event-Überraschungsbox für das nachfolgende Event

Aufgabe 42:

Besuche 20 befreundete Tavernen ODER motiviere oder poliere 50 Gebäude anderer Spieler und gewinne etwas Gesamtbevölkerung hinzu

Aufgabe 43:

Baue drei Wohngebäude aus deinem Zeitalter ODER baue vier Wohngebäude aus dem vorherigen Zeitalter und gib einige Schmiedepunkte aus

Aufgabe 44:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung und schließe in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige Male ab

Aufgabe 45:

Baue ein Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER baue zwei Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und bezahle einige Vorräte

Aufgabe 46:

Lösen die erste Stufe der Gildenexpedition ODER besiege diese große Armee

Aufgabe 47:

Gib einige Schmiedepunkte aus und sammle einige Münzen

Aufgabe 48:

Baue zwei Warengebäude aus deinem Alter ODER sammle einige Waren, zum Beispiel aus Warengebäuden oder durch Handel und schließe in einem Produktionsgebäude einige Male eine 5-minütige Produktion ab

Aufgabe 49:

Erwirb einige Sektoren ODER löse diese komplexe Verhandlung und bezahle einige Vorräte

Aufgabe 50:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige Male und begeistere die Leute

Aufgabe 51:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese komplexe Verhandlung

Aufgabe 52:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER besiege diese kleine Armee und baue fünf Dekorationen aus deinem Zeitalter ODER baue sechs Dekorationen aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 53:

Löse 12 Begegnungen in der Gildenexpedition ODER erlange die Kontrolle über eine Provinz

Aufgabe 54:

Sammele 750 Tavernensilber ODER gewinne einige Kämpfe ohne zu verlieren und sammle einige Münzen

Aufgabe 55:

Schließe jede Produktionsoption einmal ab

Aufgabe 56:

Sammele drei Vorfälle ODER infiltriere zwei Sektoren und bezahle einige Vorräte

Aufgabe 57:

Sammele einige Waren, zum Beispiel aus Warengebäuden oder durch Handel ODER spende einige Waren an die Gildenkasse und kaufe fünf Schmiedepunkte

Aufgabe 58:

Erwirb einige Sektoren ODER besiege einige Einheiten

Aufgabe 59:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER gewinne einige Kämpfe

Aufgabe 60:

Aktiviere zwei Boosts in der Taverne der Freunde ODER gewinne einige Kämpfe ohne zu verlieren und bezahle einige Münzen

Aufgabe 61:

Schließe zehn Produktionen in Produktionsgebäuden aus deinem Zeitalter ab ODER schließe 12 Produktionen in Produktionsgebäuden aus dem vorherigen Zeitalter ab

Belohnung: 150 Reiseproviant und ein Porträt von Armbrustschütze Chris