

Aufgaben wildlife deutsch

Aufgabe 1:

Sammele einige Waren, z.B. aus Warenhäusern oder durch Handel

Aufgabe 2:

Baue 5 Dekorationen aus deinem Zeitalter ODER baue 6 Dekorationen aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 3:

Zahle einige Münzen

Aufgabe 4:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige Male

Aufgabe 5:

Sammele einige Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel ODER spende einige Waren an die Gildenkasse" und zahle einige Vorräte

Aufgabe 6:

Rekrutiere 1 Einheit aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere 2 Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter und sammle einige Vorräte

Aufgabe 7:

Besiege einige Einheiten ODER löse diese moderate Verhandlung und gewinne etwas Zufriedenheit

Aufgabe 8:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 5-minütige Produktion einige Male und bezahle einige Münzen

Aufgabe 9:

Baue 3 Kulturgebäude deines Zeitalters ODER baue 4 Kulturgebäude des vorherigen Zeitalters und sammle einige Vorräte

Aufgabe 10:

Sammele einige Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel ODER spende einige Waren an die Gildenkasse und begeistere eine bestimmte Anzahl Bewohner

Aufgabe 11:

Aktiviere zwei Boosts in der Taverne der Freunde ODER baue zwei Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter und sammle zwei Ereignisse

Aufgabe 12:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER löse eine beliebige andere Quest und bezahle einige ausgewählte Waren aus deinem Zeitalter

Aufgabe 13:

Kaufe fünf Schmiedepunkte ODER löse diese moderate Verhandlung und sammle einige Münzen

Aufgabe 14:

Sammele 750 Tavernensilber ODER gewinne einige Kämpfe und beende eine 4-stündige Produktion einige Male in einem Produktionsgebäude

Aufgabe 15:

Besiege diese kleine Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung und gewinne einige Gesamtbevölkerungen

Aufgabe 16:

Rekrutiere zwei Einheiten aus deinem Zeitalter ODER sammle einige Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel

Aufgabe 17:

Zahle einige Vorräte und zahle einige Münzen

Aufgabe 18:

Gib einige Schmiedepunkte aus und sammle einige Vorräte

Aufgabe 19:

Baue vier Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER baue fünf Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige Male

Aufgabe 20:

Motiviere oder poliere 30 Gebäude anderer Spieler und bezahle einige Vorräte

Aufgabe 21:

Zahle einige Münzen und sammle einige Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 22:

Kaufe 7 Schmiedepunkte ODER sammle 1.000 Tavernensilber"

Aufgabe 23:

Besuche 12 befreundete Tavernen ODER sammle vier Ereignisse und sammle einige Münzen

Aufgabe 24:

Erledige zwei Begegnungen durch kämpfen ODER sammle einige Waren, z.B. aus Warenproduktionsgebäuden oder durch Handel und erledige zwei Begegnungen durch Verhandeln ODER kaufe sieben Schmiedepunkte (FPs)

Aufgabe 25:

Besuche 12 befreundete Tavernen ODER sammle vier Ereignisse

Aufgabe 26:

Löse diese komplexe Verhandlung ODER gewinne einige Kämpfe und zahle einige Vorräte

Aufgabe 27:

Rekrutiere zwei Einheiten aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere drei Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter und bezahle einige Münzen

Aufgabe 28:

Baue ein Produktionsgebäude deines Zeitalters ODER Baue zwei Produktionsgebäude des vorherigen Zeitalters

Aufgabe 29:

Schließe zwei Begegnungen ab, ohne zu verlieren ODER löse diese moderate Verhandlung und zahle einige Münzen

Aufgabe 30:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige Male und gib einige Schmiedepunkte aus
Belohnung: 10 Wildtiermünzen und ein Porträt von Charles

Tägliche Questreihe

Nach Abschluss der Hauptquestreihe erhält der Spieler tägliche Quests, und zwar einen pro Tag. Sie stapeln sich, wenn der Spieler nicht in der Lage ist, sie rechtzeitig zu erledigen.

Aufgabe 31:

Baue zwei Warengebäude aus deinem Alter ODER sammle einige Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel und schließe in einem Produktionsgebäude einige Male eine 15-minütige Produktion ab

Aufgabe 32:

Gib 1000 Tavernensilber in der Taverne der Freunde aus ODER löse diese moderate Verhandlung und sammle einige Münzen

Aufgabe 33:

Beende in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige Male" und begeistere deine Bevölkerung

Aufgabe 34:

Rekrutiere vier Einheiten aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere fünf Einheiten aus dem vorherigen Zeitalter und sammle einige Vorräte

Aufgabe 35:

Tausche zwei Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER besiege diese kleine Armee und errichte ein Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER errichte zwei Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter

Aufgabe 36:

Spende einige Schmiedepunkte an große Gebäude ODER gewinne Zufriedenheit hinzu und beende in einem Produktionsgebäude einige Male eine 1-stündige Produktion

Aufgabe 37:

Schließe jede Produktionsoption einmal ab und sammle einige Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel

Aufgabe 38:

Die erste Schwierigkeit der Gildenexpedition lösen ODER einige Kämpfe ohne Niederlage gewinnen

Aufgabe 39:

Bezahle einige ausgewählte Waren aus deinem Zeitalter ODER bezahle einige ausgewählte Waren aus dem vorherigen Zeitalter und beende in einem Produktionsgebäude einige Male eine 15-minütige Produktion

Aufgabe 40:

Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese komplexe Verhandlung

Aufgabe 41:

Sammele sechs Ereignisse ODER beende in einem Produktionsgebäude einige Male eine 4-stündige Produktion und gib einige Schmiedepunkte aus

Aufgabe 42:

Bezahle einige Münzen und schließe in einem Produktionsgebäude eine 1-stündige Produktion einige Male ab

Aufgabe 43:

Aktiviere zwei Boosts in der Taverne der Freunde ODER gewinne einige Kämpfe und zahle einige Münzen

Aufgabe 44:

Erwerbe drei Sektoren ODER besiege Sie einige Einheiten

Aus dem Englischen übersetzt mit DeppL - alle Angaben ohne Gewähr