

Die Rushquests sind da!

Tolle Aufgaben: „Gewinne Glücksgefühle hinzu“

Die Aufgaben des am 29. April '22 startenden Archäologie-Events von Forge of Empires sind wieder sehr umfangreich. Spaß schien auch das Übersetzungstool von DeepL zu verstehen und lieferte doch einige nette textliche Überraschungen. Laßt euch nicht verwirren – „Glück“ und „Glücksgefühle“ stehen für Zufriedenheit, mit Anlässen sind Ereignisse gemeint und die „Schmiedepunkte“ sind unsere allseits bekannten FPs. Hier die sofort lösbaren Aufgaben (Rushquests):

1. Einige Schmiedepunkte ausgeben
2. Besiege einige Einheiten ODER löse diese einfache Verhandlung
3. Schließe in einem Produktionsgebäude eine 5-minütige Produktion einige Male ab und sammle einige Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel
4. Baue 1 Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER baue 2 Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und kaufe 5 Schmiedepunkte.
5. Bezahle einige ausgewählte Waren aus deinem Zeitalter ODER bezahle einige ausgewählte andere Waren aus dem vorherigen Zeitalter und beende in einem Produktionsgebäude einige Male eine 15-minütige Produktion
6. Gewinne etwas Glück (Zufriedenheit) und bezahle einige Vorräte
7. Gewinne einige Kämpfe ohne Niederlage ODER spende einige Waren an die Gildenkasse
8. Gebt einige Schmiedepunkte aus und Sammelt einige Münzen
9. Sammle einige Vorräte
10. Errichte 1 Kulturgebäude aus deinem Zeitalter ODER errichte 2 Kulturgebäude aus dem vorherigen Zeitalter und beende in einem Produktionsgebäude eine 8-stündige Produktion einige Male
11. Besiege einige Einheiten ODER spende einige Waren an die Gildenkasse
12. Sammle 3 Vorfälle ODER tausche 2 Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers und beende in einem Produktionsgebäude eine 15-minütige Produktion einige Male.
13. Baue ein Warengebäude aus deiner Epoche ODER rekrutiere 4 Einheiten aus deiner Epoche und motiviere oder poliere 20 Gebäude anderer Spieler
14. Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung und gib einige Schmiedepunkte aus
15. Beende in einem Produktionsgebäude eine 5-minütige Produktion einige Male
16. Besuche 20 befreundete Tavernen ODER besiege einige Einheiten und gewinne „einige Glücksgefühle“ (Zufriedenheit) hinzu
17. Sammle 3 Vorfälle ODER trage einige Schmiedepunkte zu großen Gebäuden bei“ und „bezahle einige Vorräte
18. Baue 2 Produktionsgebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue 3 Produktionsgebäude aus dem vorherigen Zeitalter
19. Aktiviere 2 Boosts in der Taverne ODER löse diese moderate Verhandlung
20. Beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige Male und „Sammle einige Vorräte
21. Sammelt einige Waren, z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel ODER spendet einige Waren an die Gildenkasse und gewinne etwas Zufriedenheit hinzu
22. Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mittelschwere Verhandlung
23. Sammelt einige Vorräte und kaufe 5 Schmiedepunkte
24. Sammle 750 Tavernensilber ODER rekrutiere 3 Einheiten aus deinem Zeitalter“ und sammle einige Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel
25. Tausche 3 Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER beende in einem Produktionsgebäude eine 8-stündige Produktion einige Male
26. Baue ein Warengebäude aus deinem Zeitalter ODER rekrutiere 4 Einheiten aus deinem Zeitalter und sammle einige Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel
27. Sammle einige (800 – 1.350.000[SAV]) Vorräte“ und „Gib einige Schmiedepunkte aus
28. Besuche 20 befreundete Tavernen ODER motiviere oder poliere 50 Gebäude anderer Spieler und beende in einem Produktionsgebäude eine 4-stündige Produktion einige Male
29. Sammle 5 Vorfälle ODER beende 10 Produktionen in einem Produktionsgebäude deines Zeitalters und bezahle einige Münzen
30. Erlangen Sie die Kontrolle über eine Provinz ODER löse 12 Begegnungen in den Gildenexpeditionen
31. Beende in einem Produktionsgebäude eine 8-stündige Produktion einige Male und gib einige Schmiedepunkte aus
32. Baue 2 Wohngebäude aus deinem Zeitalter ODER Baue 3 Wohngebäude aus dem vorherigen Zeitalter und Sammle einige Vorräte
33. Tausche 5 Gegenstände im Gebäude des Antiquitätenhändlers ODER sammle einige Waren z.B. aus Warengebäuden oder durch Handel
34. Besiege diese mittelgroße Armee ODER löse diese mäßige Verhandlung
35. Gib 500 Tavernensilber in der Taverne der Freunde aus ODER kaufe 10 Schmiedepunkte und sammle einige Münzen

36. Besiege diese kleine Armee ODER löse diese moderate Verhandlung und motiviere oder poliere 10 Gebäude anderer Spieler.
37. Gewinne einige Kämpfe ODER spende einige Waren an die Gildenkasse
38. Baue 1 Wareng Gebäude aus deinem Alter ODER sammle einige Waren z.B. aus Wareng Gebäuden oder durch Handel und schließe in einem Produktionsgebäude einige Male eine 5-minütige Produktion ab.
- Belohnung:** Portrait des Archäologielehrlings
39. Aktiviere 2 Boosts in der Taverne ODER gewinne einige Kämpfe ohne zu verlieren und bezahle einige Münzen
- Belohnung:** Porträt des Ausgrabungsleiters
- Die Tagesaufgaben folgen am 20. April 2022